

Lästips

Cost-Justifying Usability: An Update for the Internet Age

Författare: Randolph G. Bias and Deborah J. Mayhew

Publiceringsår: 2005

Akademisk disciplin: Human-Computer Interaction

Språk: Engelska

Kort beskrivning på svenska:

Detta är den mest omfattande bok som gets ut innehållande vad gäller modeller och exempel på hur man kan räkna hem vinsten med att införa användbarhet. Boken är riktad till både industri och akademiker.

The Business Road Test: What entrepreneurs and executives should do before writing a business plan

Författare: John W. Mullins

Publiceringsår: 2006

Akademisk disciplin: Management

Språk: Engelska

Kort beskrivning på svenska:

Ger insikter och praktiska råd om vilken information vi bör arbeta med och förstå för att lyckas ta en produkt eller tjänst till marknaden.

The Persona Lifecycle: Keeping People in Mind Throughout Product Design

Författare: John Pruitt and Tamara Adlin

Publiceringsår: 2006

Akademisk disciplin: Participatory and Interactive Design

Språk: Engelska

Kort beskrivning på svenska:

Detta är den mest omfattande bok som utgivits om personas, detaljerad och heltäckande. Fungerar bra som uppslagsbok.

Where the Action is: The Foundations of Embodied Interaction

Författare: Paul Dourish

Publiceringsår: 2004

Akademisk disciplin: Interactive Design

Språk: Engelska

Kort beskrivning på svenska:

De första tre kapitlen gör jobbet att på ett bra och omfattande vis förklara var utmaningarna finns vad gäller interaktion. Djupare förståelse för interaktion utgör en enorm fördel vid användbarhetsfokuserat praktiskt arbete.

Design av informationsteknik – materialet utan egenskaper

Författare: Jonas Löwgren och Erik Stolterman

Publiceringsår: 1998

Akademisk disciplin: Interactive Design

Språk: Svenska

Kort beskrivning på svenska:

I denna bok rekommenderar vi att du läser kapitel 5 Metoder och Tekniker. Som förklarar många av våra föreslagna metoder utifrån sammanhanget ett självorganiserande system.

Användarcentrerad systemdesign

Författare: Jan Gulliksen och Bengt Göransson

Publiceringsår: 2002

Akademisk disciplin: Human-Computer Interaction

Språk: Svenska

Kort beskrivning på svenska:

Boken beskriver hur man kan bedriva utvecklingsarbete på ett användarecentrerat sätt. Boken kan fungera som svenskspråkig uppslagsbok vad gäller diverse begrepp, koncept och modeller inom användbarhet.

Measuring Usability – Balancing Agility and Formality

Författare: Jeff Winter

Publiceringsår: 2009

Akademisk disciplin: Software Engineering, Interactive Design

Språk: Engelska

Kort beskrivning på svenska:

Boken beskriver användbarhet och användbarhetstest utifrån forskning i mobil industri. Boken är en del av Winters Licentiat, och är riktad till både praktiker och akademiker. Författaren skickar boken gratis till de som efterfrågar den så länge eget lager räcker.

Making Methods Work in Software Engineering: Method Deployment – as a Social Achievement

Författare: Kari Rönkkö

Publiceringsår: 2005

Akademisk disciplin: Software Engineering, Interactive Design

Språk: Engelska

Kort beskrivning på svenska:

I denna bok rekommenderar vi att du läser kapitel 4, What is a Method? och Method Deployment – as a Social Achievement, som tillsammans förklarar vad en metod är, och dess koppling till vårt vardagliga språk. Boken är en del av Rönkkös teknologie Doktor, och riktas till akademiker samt också mer vetgiriga praktiker. Författaren skickar boken gratis till de som efterfrågar den så länge eget lager räcker.

Methods and Practices in Participatory Design: IT, Organization, Qualification

Författare: Finn Kensing

Publiceringsår: 2003

Akademisk disciplin: Participatory Design

Språk: Engelska

Kort beskrivning på svenska:

Här hittar du historisk bakgrund och förklaringar till vad användarmedverkan (Participatory Design) är, samt exempel på industriella tillämpningar. Boken är en del av Kensing's danska professur, och är riktad till akademiker.
